

# Animenacht

in der  Zentralbibliothek

## Programm 2. Obergeschoss



- ① Mangaleselounge
- ② Go spielen
- ③ Manga- und Merchandise-Verkauf
- ④ Kalligraphie
- ⑤ Beat Saber
- ⑥ Künstler\*innen-Meile
- ⑦ Crafting Workshop - Cosplay Accessoires
- ⑧ Karaoke
- ⑨ japanische Brett- und Kartenspiele
- ⑩ Origami, jap. Heftbindung
- ⑪ Cosplay Stände
- ⑫ Cosplay Contest 21:30 Uhr
- ⑬ Getränke und Snacks