

ANIMENACHT

in der



Zentralbibliothek

PROGRAMM 2. OBERGESCHOSS



- ① Getränke und Snacks
- ② Offener Crafting Workshop
- ③ Go spielen
- ④ Kalligraphie
- ⑤ Beat Saber
- ⑥ Manga- & Merchandise-Verkauf
- ⑦ Künstler*innen-Meile
- ⑧ Karaoke
- ⑨ Japanische Brett- & Kartenspiele
- ⑩ Pokemon TCG - Einführung und Mini-Turniere
- ⑪ Button Werkstatt
- ⑫ Origami, Shogi, Zeichnen mit Kiba
- ⑬ Lichtschwertkurs
20:00 Uhr, 21:00 Uhr